

«Να (παι)ζει κανείς ή να μην (παι)ζει;»



ΔΡΑΣΕΙΣ ΨΗΦΙΑΚΗΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ
& ΨΗΦΙΑΚΟΥ ΕΓΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ
ΣΤΗΝ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑ ΑΤΤΙΚΗΣ

Webinar:

Online games:
Να (παι)ζει κανείς ή να μην (παι)ζει;

Τετάρτη 13/4
🕒 19:00



Άρης Λούβρης

Συντονιστής Ψηφιακού Εγγραμματισμού Περιφέρειας Αττικής

Ιδού η απορία...



Μέση ηλικία gamer?



- Η μεγαλύτερη **βιομηχανία** ψυχαγωγίας!
- Τουρνουά και έπαθλα...
- Πώς επηρεάζουν ή προσθέτουν τα παιχνίδια στη μαθησιακή διαδικασία;

Το δωρεάν 'Fortnite:Battle Royale' έγινε μηχανή δισεκατομμυρίων

- Το 2017 ο Tim Sweeney είχε μια φανταστική ιδέα: "Σκέφτηκα πως αν έφτιαχνα ένα videogame και πουλούσε πολλά αντίτυπα, θα έβγαζα πολλά λεφτά".





Αυτό που προσφέρει η
Epic Games ως
επιβράβευση, σε
συγκεκριμένα
challenges είναι Battle
Pass, αξίας 10\$. Την 1η
ημέρα που τα έβγαλε
στην αγορά, πούλησε
5.000.000... κομμάτια.
Κάντε τα μαθηματικά,
να βρείτε πόσα
έβγαλε σε μόλις 24
ώρες, μόνο από τα
Battle Passes.

Στα «δωρεάν» παιχνίδια ... το προϊόν είσαι ΕΣΥ!

- Μόνο από το app για τα κινητά τηλέφωνα, το Fortnite κερδίζει 1.8 εκατομμύρια δολάρια, τη μέρα.
- Το Fortnite 6 για iOS “έβγαλε” 300 εκατ. δολ. τις πρώτες 200 ημέρες.



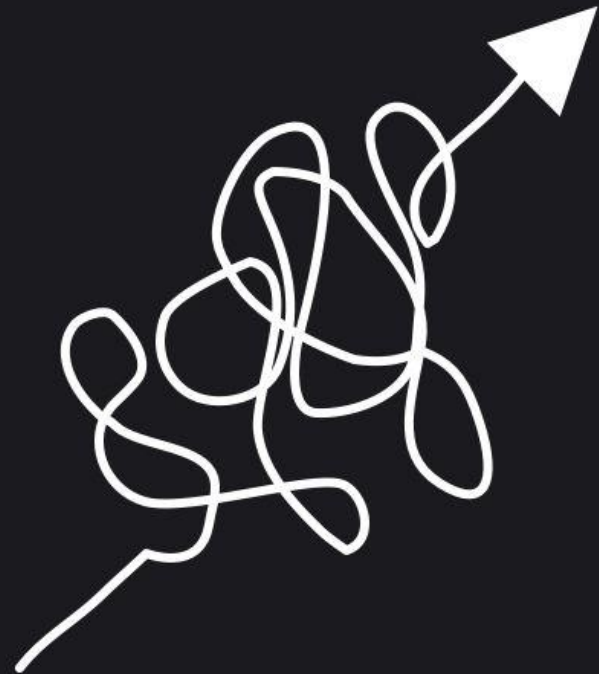
Ο δημιουργός του δεν παίζει videogames!

Success

- Μπορεί να σας κουράζω, αλλά ο 51 ετών σήμερα, Sweeney ένιωσε από μικρός την ανάγκη να διαλύει ηλεκτρικές συσκευές και να τις ξαναφτιάχνει.

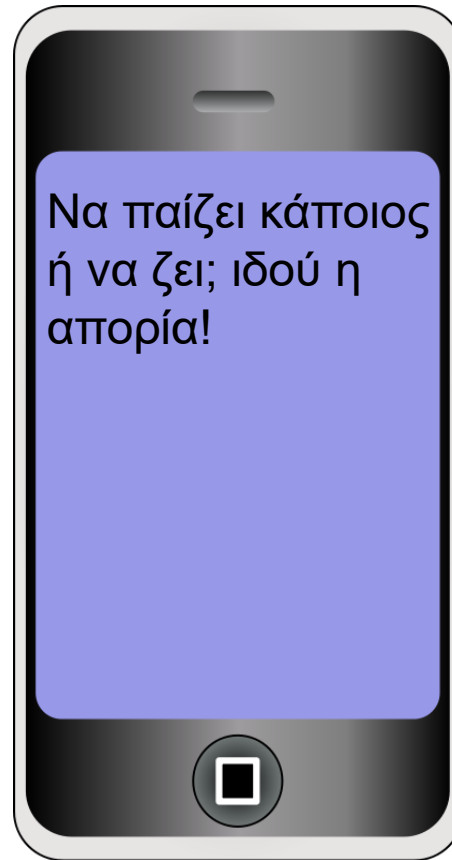
What People Think It Looks Like

Success



What It Really Looks Like

Η ζωή αλλάζει: 1996 / 2022/ 2030;



Αναρωτηθείτε πώς θα είναι η ζωή σε 8 χρόνια από σήμερα.
Αν μπορούσατε να δημιουργήσετε κάτι, τι θα δημιουργούσατε;

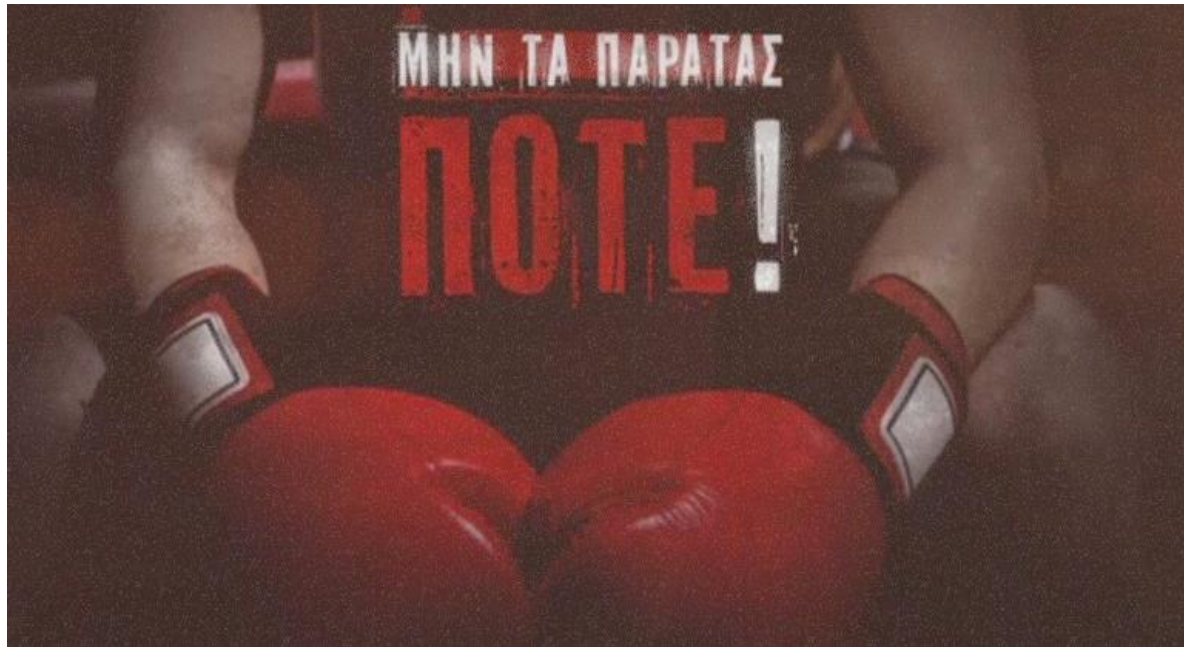
Μήπως αντί για gamer να γινόσουν;

- Αναλυτής δεδομένων (Data Analyst and Scientist)
- Ειδικός: Τεχνητής νοημοσύνης (AI Specialist)
 - Μηχανικής μάθησης (Machine Learning Specialist),
 - Μαζικών δεδομένων (Big Data Specialists)
 - ψηφιακού μετασχηματισμού (Digital Transformation Specialists)
- Μηχανικός ρομποτικής (Robotics Engineer)

**ΠΑΝΕΛΛΗΝΙΟΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ
ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗΣ ΡΟΜΠΟΤΙΚΗΣ
2021-2022**

Πρωτογενής Τομέας | Αγροτική Παραγωγή





«Αν δεν μπορείς να δεις κάτι όμορφο στον εαυτό σου βρες έναν καλύτερο καθρέφτη, κοίταξε πιο προσεκτικά, παρατήρησε λίγο καλύτερα. Γιατί υπάρχει κάτι μέσα σου που σε κάνει να θέλεις να συνεχίσεις παρόλο που σου λένε να τα παρατήσεις.»

Μεγαλώνουμε με την πεποίθηση πως δεν είμαστε τα όσα μας αποκαλούν. Δεν είμαστε παρατημένοι στη ζωή, κι αν για κάποιο λόγο νιώθουμε έτσι, να μην ανησυχούμε.

Κάνουμε ένα διάλειμμα για να συνεχίσουμε πιο δυνατά.

*Να έχετε ως στόχο να αποφοιτήσετε πρώτα τη σχολή του «**ΑΝΘΡΩΠΟΥ**»!*

*Οι ζωές μας είναι πάντα μια πράξη ισορροπίας.
Που έχει λιγότερο να κάνει με τον πόνο και περισσότερο με την ομορφιά».*

Αντί επιλόγου...

‘Ο χρόνος σας είναι περιορισμένος. Μην τον σπαταλάτε, λοιπόν, ζώντας τη ζωή κάποιου άλλου ανθρώπου. Μην παγιδευτείτε από το δόγμα του να ζείτε από τα αγαθά της σκέψης ενός άλλου. Μην αφήσετε το θόρυβο από την άποψη άλλων ανθρώπων να πνίξει τη δική σας, εσωτερική φωνή. Και, το πιο σημαντικό απ' όλα, να έχετε πάντα το θάρρος να ακολουθείτε την καρδιά και τη διαίσθησή σας. Αυτά τα δύο, κάπως, πάντοτε, γνωρίζουν ήδη τι εσύ πραγματικά θέλεις να γίνεις. Όλα τα υπόλοιπα είναι δευτερεύοντα...’

Steve Jobs, Ιούνιος 2005

<https://youtu.be/UF8uR6Z6KLc?t=12m31s>



Αρης Λούβρης



ΑΤΤΙΚΑ DIGITAL LITERACY

ΔΡΑΣΕΙΣ ΨΗΦΙΑΚΗΣ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ
& ΨΗΦΙΑΚΟΥ ΕΓΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ
ΣΤΗΝ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑ ΑΤΤΙΚΗΣ



[/digital.attiki](#)



... ή μήπως
όχι;